Amanda Queiroz Sobral

Carlos Eduardo Hobmeier

João Vitor de Freitas

Rafael Giroldo Gabardo

Tiago Bisolo Prestes

RELAÇÃO DE ARTEFATOS

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

CARINGCRAFTERS

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa – Implementando Sistemas de Informação**, do curso de Bacharelado em Sistemas de informação, da PUCPR.

Orientadores:

Profa. Cristina Verçosa P. B. de Souza

Prof. Tiago Adelino Navarro

Curitiba

2024

SUMÁRIO

[ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos” 3](#_Toc129184421)

[ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz” 4](#_Toc129184422)

[ARTEFATO 3: Relação de Requisitos 5](#_Toc129184423)

[ARTEFATO 4: Modelo Relacional 7](#_Toc129184424)

[REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA 8](#_Toc129184425)

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

[Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”. 3](#_Toc129184451)

[Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”. 4](#_Toc129184452)

[Figura 3 – Requisitos do Produto. 5](#_Toc129184453)

[Figura 4 – Exemplo: Projeto Lógico – Modelo Relacional construído com engenharia reversa. 7](#_Toc129184454)

# ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 1**: Quadro “3 Objetivos” | |
| **NOME DO PRODUTO**: | |
| **OBJETIVOS** | **DESCRIÇÃO** |
| 1 | Promover a conexão entre instituições e pessoas interessadas em atuar como voluntárias, criando um espaço colaborativo para facilitar e incentivar o voluntariado. |
| 2 | Simplificar o processo para os indivíduos interessados e/ou voluntários encontrarem instituições compatíveis com seus interesses e valores. |
| 3 | Possibilitar que as instituições divulguem oportunidades de voluntariado, eventos sociais e necessidades específicas de doações. |

Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”.

# ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 2**: Quadro “é – não é – faz – não faz” | |
| **NOME DO PRODUTO**: | |
| **É**  • Aplicação web;  • Rede social que conecta instituições e pessoas interessadas em voluntariado;  • Plataforma para divulgação de oportunidades de voluntariado pelas instituições cadastradas;  • Plataforma sem fins lucrativos. | **Não é**  • Aplicativo de mensagens (como WhatsApp);  • Plataforma para o envio de doações de qualquer natureza;  • Plataforma de intermediação de transações financeiras;  • Plataforma de seleção/recrutamento de voluntários e instituições. |
| **Faz**  • Exibe quais instituições possuem oportunidades de voluntariado e as que necessitam de doações;  • Possibilita que voluntários se cadastrem em eventos promovidos pelas instituições;  • Permite que os voluntários possam “seguir/curtir” uma instituição. | **Não faz**  • Arrecadação e envio de donativos para as instituições;  • Chat privado entre usuários. |

Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

# ARTEFATO 3: Relação de Requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 3**: Relação de Requisitos | |
| **#** | **Requisito** |
| **1** | Criar interface responsiva para cadastro de usuário: Instituição de voluntariado, voluntário e administrador. |
| **2** | Validar os seguintes campos de entrada (RegEx e/ou Javascript):  Voluntários:   * Nome; * Sobrenome; * Nacionalidade; * CPF; * E-mail; * Telefone; * CEP; * Cidade; * Data de nascimento; * Ocupação; * Criar senha; * Confirmar senha; * Aceitar os termos e condições de uso da plataforma.   Instituição de voluntariado:  • E-mail;   * Telefone; * CEP; * Cidade; * Razão social; * Nome fantasia; * CNPJ; * Data de fundação; * Capital social; * Nome do administrador; * Horário de funcionamento; * Criar senha; * Confirmar senha; * Aceitar os termos e condições de uso da plataforma. |
| **3** | Autenticação de usuário com senha criptografada, mantida no BD: todos os perfis (instituições e voluntários) serão persistidos com credencias armazenadas em hash no BD. |
| **4** | Exigir autenticação, caso o usuário acesse uma URL da aplicação quando não estiver autenticado. Assim, a autenticação será obrigatoriamente exigida nas seguintes telas:  • Visualização e edição de perfil (voluntários e instituições);  • Telas de administrador (gerenciamento de usuários);  • Dashboard/aba de filtros de pesquisas;  • Telas de formulário de eventos e publicações, disponíveis para usuários cadastrados como instituição. |
| **5** | Controlar e gerenciar a sessão com os dados do usuário: após a validação da requisição de login, alguns dados do usuário (o tipo de perfil, id etc.) serão salvos na sessão, via $SESSION. Esses dados serão utilizados para determinar as permissões do usuário em cada página. |
| **6** | Identificar, na interface, o usuário autenticado. Para isso, implementaremos uma representação visual na barra de navegação, exibindo a foto de perfil do usuário. Ao clicar nessa foto, será aberto um modal contendo o nome do usuário, com as opções “ver perfil” e “sair”. |
| **7** | Expirar a sessão do usuário nas seguintes situações:   * Fechamento do navegador; * Botão “sair” do perfil, acessível no modal da barra de navegação (vide item 6); * Após 30 (trinta) minutos de inatividade. |
| **8** | Fazer upload da imagem do avatar do usuário para o servidor no momento do cadastro e edição de perfil. |
| **9** | Persistir em BD relacional todos os dados do sistema relacionados aos usuários (instituições e voluntários) e eventos. |
| **10** | Criação de filtros de pesquisa para as informações do sistema, tais como:  • Filtrar instituição de voluntariado por nome;  • Filtrar eventos por área de interesse (saúde, animais, etc.). |
| **11** | Criação de usuário administrador, com interface própria para manipular informações do sistema: será desenvolvida uma interface para o administrador gerenciar os perfis de voluntários e instituições de voluntariado. |

Figura 3 – Requisitos do Produto.

# ARTEFATO 4: Modelo Relacional

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 6:** Modelo Relacional |
| **Uma imagem contendo Linha do tempo  Descrição gerada automaticamente** |

Figura 4 – Exemplo: Projeto Lógico – Modelo Relacional construído com engenharia reversa.

# REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.